

nintendo
Wi-Fi
connection

NINTENDO **DS**TM

TETRIS[®]

PARTY
deluxe

INSTRUCTION BOOKLET

TETRIS
Online

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching
Involuntary movements

Loss of awareness
Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.



**THIS GAME CARD WILL WORK
ONLY WITH THE NINTENDO DS™
VIDEO GAME SYSTEM.**



Wireless DS
Single-Card
Download Play

**THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER
GAMES DOWNLOADED FROM ONE GAME CARD.**



Wireless DS
Multi-Card
Play

**THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER
GAMES WITH EACH DS SYSTEM CONTAINING
A SEPARATE GAME CARD.**

Nintendo Wi-Fi Connection

Nintendo Wi-Fi Connection allows multiple owners to play together over the internet — even when separated by long distances.

- To play Nintendo DS games over the internet, you must first set up the Nintendo Wi-Fi Connection (Nintendo WFC) on your Nintendo DS system. Please see the Nintendo Wi-Fi Connection instruction booklet, available at www.nintendo.com/consumer/manuals if you need directions on setting up your Nintendo Wi-Fi Connection.
 - To complete the Nintendo WFC setup, you will also need access to a PC that has a wireless network device installed (such as a wireless router) and an active broadband or DSL internet account.
 - Nintendo Wi-Fi Connection game play uses more battery power than other game play. You may prefer to use the AC Adapter to prevent running out of power when using the Nintendo Wi-Fi Connection.
 - You can also play Nintendo WFC compatible games at selected internet hotspots without additional setup.
 - See the Terms of Use Agreement (see pages 36-38) which governs Nintendo Wi-Fi Connection game play and is also available online at nintendowifi.com/terms.
- Please note that, the nickname you use and the name of your maps will be seen by others when playing multiplayer games using Nintendo WFC.
 - To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, birth date, age, school, e-mail or home address when communicating with others or use such personal information in areas that will be seen by others.

For additional information on the Nintendo WFC, setting up your Nintendo DS, or a list of available internet hotspots, visit support.nintendo.com (USA, Canada and Latin America) or call 1-800-895-1672 (USA/Canada only).



Licensed by

Nintendo

NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.

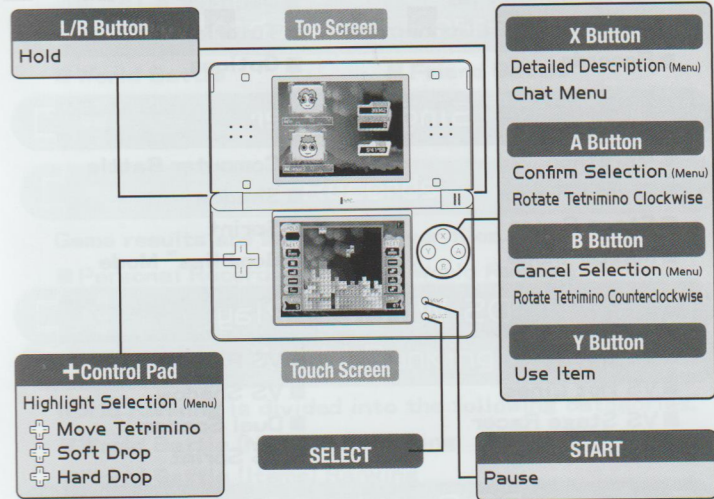
TETRIS®

PARTY Deluxe

Contents

■ Controls	6
■ Main Menu	7
■ Single Player	7
■ DS Wireless Play	7
■ DS Download Play	7
■ Beginner's Tetris®	8
■ Nintendo Wi-Fi Connection	8
■ Records	8
■ World Ranking	8

Controls



Main Menu

- Single Player
- DS Download Play
- Nintendo Wi-Fi Connection
- Records
- DS Wireless Play
- Beginner's Tetris®
- Tutorial
- Options

Single Player

- Marathon
- Field Climber
- Stage Racer
- Master Mode
- Computer Battle
- Shadow
- Sprint
- Bombliss™ Mode

DS Wireless Play

- VS Battle
- VS Hot Lines
- VS Stage Racer
- Co-op Tetris
- VS Field Climber
- VS Shadow
- Duel Spaces
- VS Sprint

DS Download Play

- VS Battle
- Co-op Tetris

Beginner's Tetris®

- Beginner's Marathon
- All Clear Sprint

Nintendo Wi-Fi Connection

- World Battle
- Duel Spaces World Battle
- Friend Roster
- Friend Battle
- Duel Spaces Friend Battle
- Chat Settings

Records

Game results are saved to player files.

- Personal Records
- Results
- World Ranking

World Ranking

World Ranking is divided into the following categories.

- World Battle (No Items) Ranking
- World Battle (Items) Ranking
- Local Play Ranking

Please note that an Internet connection is required to view World Ranking.

Credits

TETRIS ONLINE

Chairman

Henk Rogers

President

Minoru Arakawa

General Manager

Shigeru Ota

Producer

Tony Tran

Vice President, Marketing

Casey Pelkey

Music Composer

Brian DiLucente

Translator

Kenneth Wada

Quality Assurance

Kenneth Wada

Brandon Park

John McDonough

Christian Balangue

James Iwasaki

Jonathan Shoda

Raymond Lee

Mark Chun

Mari Yamaha

Published by

Tetris Online, Inc.

Original Tetris Game Design by

Alexey Pajitnov

Tetris Logo Design by

Roger Dean

HUDSON SOFT

Executive Producer

Kunji Katsuki

Senior Producer

Kentaro Murayama

Producer

Hiroki Toyama

Production Supervisors

Takashi Otomo

Hiroki Watanabe

Masato Satoh

MAJESCO ENTERTAINMENT

Creative Director

Joseph Sutton

Director, Business Development

Adam Sutton

Director of Marketing

Liz Buckley

Marketing Coordinator

Manny Hernandez

Director of Creative Services

Leslie Mills DeMarco

SPECIAL THANKS

Jesse Sutton

Sayoko Blodgett-Ford

MWW Group

Blue Planet Software

Warranty

Majesco Entertainment Company Limited Warranty

Majesco Entertainment Company warrants to the original purchaser that this product is free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. Majesco Entertainment Company is not liable for any losses or damages of any kind resulting from the use of this product. If the product is found to be defective within the 90-day warranty period, Majesco Entertainment Company agrees to repair or replace the product at its option free of charge. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the product is a result of abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect.

Limitations

This warranty is in place of all other warranties and no other representations or claims of any nature shall be binding on or obligate Majesco Entertainment Company. Any implied warranties applicable to this product, including warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Majesco Entertainment Company be liable for any special, incidental or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Majesco Entertainment Company software product. Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights that vary from state to state.

Returns Within the 90-Day Warranty Period

Please return the product along with a copy of the original sales receipt, showing the date of purchase, a brief description of the difficulty you are experiencing, and your name, address and phone number to: Majesco Entertainment Company, 160 Raritan Center Parkway, Edison, NJ 08837. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Majesco Entertainment Company is not responsible for products not in its possession.

Majesco Entertainment Company Customer Warranty Notice

Majesco Entertainment Company reserves the right to make improvements in the product described in this manual at any time and without notice. This manual and the software described in this manual are copyrighted. All Rights Reserved. No part of this manual or the described software may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine-readable form without the prior written consent of Majesco Entertainment Company.

Technical Support

If you need technical assistance with this product, call us toll-free at (800) 826-0015 Monday through Friday between 9:00 A.M. and 5:00 P.M. Eastern Standard Time. No hints or codes are available from this line.

How to Reach Us Online

For technical and game support visit us at <http://www.majescoentertainment.com> and click on the "Support" link.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ INCLUS AVEC CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE NINTENDO®, VOS CARTES DE JEU OU VOS ACCESSOIRES. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.



AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.



AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.



AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.



AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

Informations légales importantes

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le sceau officiel de Nintendo.



CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO DS.



Jeu pour DS sans fil
offrant le téléchargement
à partir d'une seule carte

CE JEU PERMET DE JOUER DES JEUX EN MODE
MULTI TÉLÉCHARGÉS À PARTIR D'UNE SEULE CARTE.



Jeu pour DS sans fil et
cartes multiples

CE JEU PERMET DE JOUER À PLUSIEURS, SANS
FIL, CHAQUE DS UTILISANT SA PROPRE CARTE.



Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.

Connexion Wi-Fi Nintendo

La Connexion Wi-Fi Nintendo permet à de nombreux propriétaires de jouer ensemble via Internet même s'ils sont séparés par de longues distances.

- Pour jouer aux jeux Nintendo DS via Internet, vous devez d'abord installer la Connexion Wi-Fi Nintendo (CWF Nintendo) sur votre système Nintendo DS. Veuillez vous référer au Mode d'emploi de la Connexion Wi-Fi Nintendo, disponible au www.nintendo.com/consumer/manuals si vous avez besoin d'aide pour installer la Connexion Wi-Fi Nintendo.
- Pour compléter l'installation de la CWF Nintendo, vous aurez aussi besoin d'un accès à un PC qui a un appareil de réseau sans fil installé (comme un routeur sans fil) et un compte Internet à large bande ou DSL.
- Une partie de la Connexion Wi-Fi Nintendo utilise plus les piles que les autres parties. Vous préférerez peut-être utiliser un adaptateur CA pour éviter que vos piles ne s'épuisent lors de l'utilisation de la Connexion Wi-Fi Nintendo.
- Vous pouvez aussi jouer à des jeux compatibles avec la CWF Nintendo à des bornes Wi-Fi participantes sans aucune installation supplémentaire.
- Consultez les Termes d'entente d'utilisation (voir pages 76-78) qui gouvernent les parties de jeu de la Connexion Wi-Fi Nintendo. Ils sont aussi disponibles en ligne au nintendowifi.com/terms.

- Veuillez noter que le surnom que vous utilisez et le nom de vos cartes seront vus par les autres joueurs dans les parties multijoueurs de la CWF Nintendo.
- Pour protéger votre vie privée, ne donnez pas vos renseignements personnels tels que votre nom de famille, numéro de téléphone, date de naissance, âge, école, adresse de courriel ou adresse postale quand vous communiquez avec les autres personnes ou que vous utilisez de tels renseignements personnels dans des endroits qui seront vus par d'autres personnes.

Pour des renseignements supplémentaires sur la CWF Nintendo, l'installation de votre Nintendo DS ou une liste des bornes Wi-Fi disponibles, visitez support.nintendo.com (É.-U., Canada et Amérique latine) ou appelez au 1 800 895-1672 (É.-U./Canada seulement).

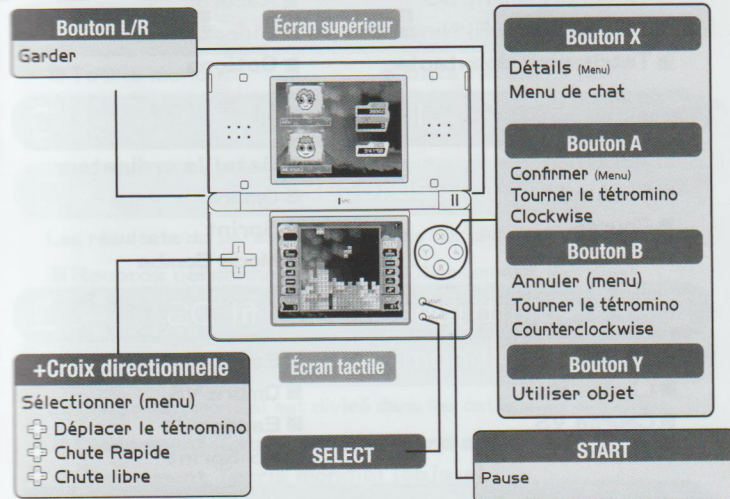
TETRIS®

PARTY Deluxe

Sommaire

■ Commandes	6
■ Menu principal	7
■ 1 joueur	7
■ Multijoueur sans fil DS	7
■ Téléchargement DS	7
■ Tetris pour débutants	8
■ Connexion Wi-Fi Nintendo	8
■ Records	8
■ Classement mondial	8

Commandes



Menu principal

- 1 joueur
- Téléchargement DS
- Connexion Wi-Fi Nintendo
- Tetris pour débutants
- Multijoueur sans fil DS
- Records
- Didacticiel
- Options

1 joueur

- Marathon
- Escalade
- Course
- Mode Maître
- Bataille ordinateur
- Ombre
- Sprint
- Mode Bombe

Multijoueur sans fil DS

- Bataille VS
- Lignes VS
- Course VS
- Tetris Co-op
- Escalade VS
- Ombre VS
- Espace
- VS Sprint

Téléchargement DS

- Bataille VS
- Tetris co-op

Tetris pour débutants

- Marathon débutant
- All Clear Sprint

Connexion Wi-Fi Nintendo

- Tetris mondial
- Tetris mondial Espace
- Liste d'amis
- Bataille entre amis
- Bataille entre amis Espace
- Configuration du chat

Records

Les résultats du jeu sont sauvegardés sur chaque fichier de joueur.

- Records personnels
- Classement mondial
- Résultats

Classement mondial

Le classement mondial est divisé dans les catégories suivantes.

- Classement Tetris mondial (sans objet)
- Classement Tetris mondial (objets)
- Classement jeu local

Attention ! Une connexion Internet est requise pour voir le classement mondial.

Crédits

TETRIS ONLINE

Président

Henk Rogers

Directeur exécutif

Minoru Arakawa

Directeur général

Shigeru Ota

Producteur

Tony Tran

Vice-président, marketing

Casey Pelkey

Musique

Brian DiLucente

Traduction

Kenneth Wada

Assurance qualité

Kenneth Wada

Brandon Park

John McDonough

Christian Balangue

James Iwasaki

Jonathan Shoda

Raymond Lee

Mark Chun

Mari Yamaha

Publié par

Tetris Online, Inc.

Jeu original "Tetris" par

Alexey Pajitnov

Conception du logo par

Roger Dean

HUDSON SOFT

Producteurs exécutif

Kunji Katsuki

Producteur senior

Kentarō Murayama

Producteur

Hiroki Toyama

Superviseurs de production

Takashi Otomo

Hiroki Watanabe

Masato Satoh

MAJESCO ENTERTAINMENT

Directeur de la création

Joseph Sutton

Directeur du développement

Adam Sutton

Directeur marketing

Liz Buckley

Coordinateur marketing

Manny Hernandez

Directeur des services créatifs

Leslie Mills DeMarco

REMERCIEMENTS

Jesse Sutton

Sayoko Blodgett-Ford

MWW Group

Blue Planet Software

Garantie

Garantie Limitée De Majesco Entertainment Company

Majesco Entertainment Company garantit au premier acheteur que ce produit ne contient aucun défaut matériel et de fabrication, et ce, pour une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Majesco Entertainment Company n'est en aucun cas responsable des pertes et dégâts survenant à la suite de l'utilisation de ce produit. Si le produit s'avère défectueux dans la période de garantie de 90 jours, Majesco Entertainment Company accepte de réparer ou de remplacer le produit, à sa convenance, sans frais pour l'utilisateur. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si le défaut du produit est survenu à la suite d'une utilisation abusive, d'une utilisation excessive, d'un mauvais traitement ou de négligence.

Limitations

Cette garantie remplace toutes les autres garanties et aucune représentation ou réclamation de quelque nature que ce soit n'engagera Majesco Entertainment Company. Toutes garanties implicites applicables à ce produit logiciel, y compris celles relatives à la commercialisation et à l'aptitude à un usage particulier, sont limitées à la durée de 90 jours décrite ci-dessus. En aucun cas Majesco Entertainment Company n'est responsable des dommages spéciaux, accidentels ou consécutifs entraînés par la possession, l'utilisation ou le mauvais fonctionnement de ce produit logiciel Majesco Entertainment Company. Certains états ne permettent pas l'exclusion ou la limitation des dommages accessoires ou consécutifs, ou des limitations sur la durée de la garantie implicite; les limitations et les exclusions ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous donne des droits spécifiques et peut comporter d'autres droits, qui diffèrent d'un état à l'autre.

Retours Pendant La Période De Garantie De 90 Jours

Veuillez retourner le produit accompagné d'un exemplaire du ticket de caisse d'origine, indiquant la date d'achat, une brève description des difficultés que vous rencontrez, ainsi que vos nom, adresse et numéro de téléphone à : Majesco Entertainment Company, 160 Raritan Center Parkway, Edison, NJ 08837, E.-U. Si le produit a été endommagé à la suite d'une mauvaise utilisation ou d'un accident, cette période de garantie de 90 jours est annulée. Nous vous recommandons vivement d'envoyer votre produit à l'aide d'une méthode de livraison avec suivi. Majesco Entertainment Company n'est pas responsable des produits qui ne sont pas en sa possession.

Notification De Garantie Client De Majesco Entertainment Company

Majesco Entertainment Company se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel et ce, à tout moment et sans préavis. Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont soumis aux droits d'auteur. Tous droits réservés. Il est interdit de copier, reproduire, traduire ou réduire sous toute forme de support électronique ou de support lisible par une machine quelque partie de ce manuel et du logiciel décrit que ce soit sans l'autorisation écrite de Majesco Entertainment Company.

Assistance Technique

Si vous avez besoin d'une assistance technique concernant ce produit, appelez-nous gratuitement au (800) 826-0015 du lundi au vendredi entre 9h et 17h EST. Aucune astuce, ni aucun code n'est disponible sur cette ligne.

Comment Nous Joindre En Ligne

Pour toute assistance technique ou relative au jeu, visitez <http://www.majescoentertainment.com> et cliquez sur le lien « Support ».

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE SALUD Y SEGURIDAD INCLUIDO CON ESTE PRODUCTO ANTES DE USAR TU CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO®, TARJETA DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

ADVERTENCIA - Interferencia de radio frecuencia

El Nintendo DS puede emitir ondas de radio que pueden afectar el funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo los marcapasos cardíacos.

- No utilices la consola Nintendo DS a una distancia menor de 9 pulgadas de un marcapasos al usar las funciones inalámbricas.
- Si tienes puesto un marcapasos u otro aparato médico, no uses las funciones inalámbricas de la consola Nintendo DS sin haber consultado antes con tu doctor o el fabricante del aparato médico.
- Observa y sigue todas las normas y regulaciones con respecto al uso de aparatos inalámbricos en sitios como hospitales, aeropuertos y a bordo de aviones. El uso de tu consola en estos lugares podría interferir o causar funcionamiento defectuoso de instrumentos, resultando en daños personales o materiales.

ADVERTENCIA – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Cuando utilice el Stylus, no necesita agarrarlo de manera tensa o presionar fuerte contra la pantalla. Hacer esto podrá causar fatiga o incomodidad.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

ADVERTENCIA - Fuga del contenido de la batería

La consola Nintendo DS contiene una batería recargable de tipo ión litio. La fuga de los ingredientes contenidos dentro de la batería, o el producto de la combustión de tales ingredientes, puede causar daños personales al igual que daño a tu Nintendo DS. Si ocurre una fuga de líquido, evita el contacto con la piel. Si entra en contacto con el líquido, lava inmediatamente la zona afectada con jabón y agua. Si el líquido de la batería entra en contacto con los ojos, lávatelos inmediatamente con agua y consulta con un médico. Para evitar la fuga del contenido de la batería:

- No expongas la batería a excesivos golpes físicos, vibraciones ni líquidos.
- No desarmes ni intentes reparar ni deformar la batería.
- No deseches la batería en el fuego.
- No toques los terminales de la batería ni causes un cortocircuito entre los terminales con un objeto de metal.
- No quites ni dañes la etiqueta de la batería.

Información legal importante

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo no autoriza la venta ni el uso de productos que no lleven el sello oficial de Nintendo.



ESTA TARJETA DE JUEGO SOLO FUNCIONA CON LA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS NINTENDO DS™.



DS inalámbrica
Juego con descarga
de una tarjeta

ESTE JUEGO ADMITE PARTIDAS MULTIJUGADOR CON CONEXIÓN INALÁMBRICA DESCARGADAS DE UNA TARJETA DE JUEGO.



DS inalámbrica
Juego de varias
tarjetas

ESTE JUEGO ADMITE PARTIDAS MULTIJUGADOR CON CONEXIÓN INALÁMBRICA CON UNA TARJETA DE JUEGO EN CADA CONSOLA DS.



Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.

Conexión Wi-Fi de Nintendo

Con la Conexión Wi-Fi de Nintendo varios usuarios pueden jugar juntos por Internet, incluso si se encuentran a una gran distancia.

- Para jugar a los juegos de Nintendo DS por Internet, primero debes configurar la Conexión Wi-Fi de Nintendo (CWF de Nintendo) en tu consola Nintendo DS. Consulta el folleto de instrucciones de la Conexión Wi-Fi de Nintendo en www.nintendo.com/consumer/manuals si necesitas directrices para configurar tu conexión.
- Para completar la configuración de la CWF de Nintendo también necesitarás acceso a un PC con un dispositivo de red inalámbrico instalado (como un enrutador inalámbrico) y una conexión a Internet de banda ancha o DSL.
- Al jugar a través de la Conexión Wi-Fi de Nintendo se utiliza más batería que con otros modos de juego. Puedes usar el bloque alimentación para evitar quedarte sin batería al usar la Conexión Wi-Fi de Nintendo.
- También puedes usar los juegos compatibles con la CWF de Nintendo en hotspots de Internet específicos sin realizar ninguna configuración adicional.
- Consulta el Acuerdo de condiciones de uso (páginas 36-38) por el que se rige el uso del servicio de Conexión Wi-Fi de Nintendo (también disponible en línea: nintendowifi.com/terms).
- Otros usuarios podrán ver el nombre de usuario que elijas y el nombre de tus mapas cuando juegues partidas multijugador a través de la CWF de Nintendo.
- Para proteger tus datos privados, no facilites información personal, como tus apellidos, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, colegio, dirección de correo electrónico o domicilio al comunicarte con otros ni utilices dicha información en áreas que puedan ver otros usuarios.

Si necesitas más información sobre el servicio de CWF de Nintendo, instrucciones para configurar tu consola Nintendo DS o una lista de hotspots de Internet disponibles, visita support.nintendo.com (Estados Unidos, Canadá y Latinoamérica) o llama al 1-800-895-1672 (sólo Estados Unidos y Canadá).

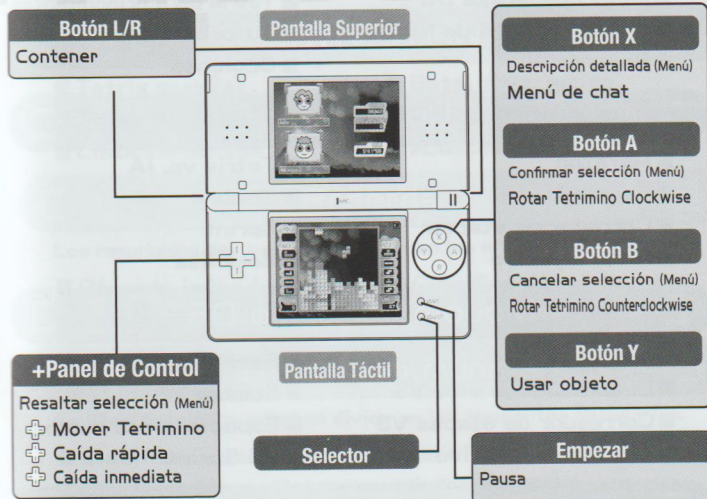
TETRIS®

PARTY Deluxe

Contenido

■ Controles	6
■ Menú principal	7
■ Un Jugador	7
■ Modo inalámbrico DS	7
■ Modo descaraga DS	7
■ Tetris para principiantes	8
■ Conexión Wi-Fi de Nintendo	8
■ Récords	8
■ Clasificación mundial	8

Controles



Menú principal

- Un Jugador
- Modo descargar DS
- Conexión Wi-Fi de Nintendo
- Récords
- Modo inalámbrico DS
- Tetris para principiantes
- Tutorial
- Opciones

Un Jugador

- Maratón
- Escalador
- Corredor de etapas
- Modo Maestro
- Tetris vs. IA
- Sombra
- Sprint
- Bombliss

Modo inalámbrico DS

- Tetris VS
- Líneas al rojo vivo VS
- Corredor de etapas VS
- Tetris cooperativo
- Escalador VS
- Sombra VS
- Espacios para duelos
- VS Sprint

Mode descarga DS

- Tetris VS
- Tetris cooperativo

Tetris para principiantes

- Maratón para principiantes
- All Clear Sprint

Conexión Wi-Fi de Nintendo

- Tetris mundial
- Espacio duelos mundial
- Lista de amigos
- Batalla vs. amigo
- Espacio duelos vs. amigo
- Ajustes de chat

Récords

Los resultados del juego se guardan en los archivos del jugador.

- Récords individuales
- Clasificación mundial
- Resultados

Clasificación mundial

La Clasificación mundial se divide en las siguientes categorías.

- Clasificaciones de Tetris mundial (sin Objetos)
- Clasificación de Tetris mundial (Objetos)
- Clasificación de Juego local

Ten en cuenta que es necesario tener una conexión a internet para ver la Clasificación mundial.

Reconocimientos

TETRIS ONLINE

Presidente

Henk Rogers

Director ejecutivo

Minoru Arakawa

Director general

Shigeru Ota

Productor

Tony Tran

Vicepresidente, marketing

Casey Pelkey

Compositor musical

Brian DiLucente

Traductor

Kenneth Wada

Control de calidad

Kenneth Wada

Brandon Park

John McDonough

Christian Balague

James Iwasaki

Jonathan Shoda

Raymond Lee

Mark Chun

Mari Yamaha

Publicado por

Tetris Online, Inc.

Juego Tetris original creado por

Alexey Pajitnov

Logo diseñado por

Roger Dean

HUDSON SOFT

Productores ejecutivos

Kunji Katsuki

Productor senior

Kentaro Murayama

Productor

Hiroki Toyama

Supervisores de producción

Takashi Otomo

Hiroki Watanabe

Masato Satoh

MAJESCO ENTERTAINMENT

Director creative

Joseph Sutton

Director de Desarrollo de negocios

Adam Sutton

Director de Marketing

Liz Buckley

Coordinador de Marketing

Manny Hernandez

Director de Servicios creatives

Leslie Mills DeMarco

AGRADECIMIENTOS ESPECIALES

Jesse Sutton

Sayoko Blodgett-Ford

MWW Group

Blue Planet Software

Garantía

Garantía limitada de Majesco Entertainment Company

Majesco Entertainment Company garantiza al comprador original que este producto está libre de defectos en los materiales y fabricación durante un periodo de 90 días desde la fecha de compra. Majesco Entertainment Company no se hace responsable de ninguna pérdida o daño de cualquier tipo derivados del uso de este producto. Si el producto tiene algún defecto durante el periodo de garantía de 90 días, Majesco Entertainment Company se compromete a repararlo o reemplazarlo, a su discreción, sin coste adicional. Esta garantía no será aplicable y quedará anulada si el defecto del producto es resultado de una utilización inadecuada, uso incorrecto o negligencia.

Limitaciones

Esta garantía prevalecerá sobre cualquier otra y ninguna declaración o reclamación de cualquier tipo supondrá responsabilidades ni obligaciones para Majesco Entertainment Company. Cualquier garantía implícita aplicable al producto, incluidas las garantías de comercialización y idoneidad para un uso determinado, están limitadas al periodo de 90 días descrito anteriormente. Majesco Entertainment Company no será responsable en ningún caso de cualquier daño especial o relacionado con la posesión, el uso o el mal funcionamiento de este producto de software de Majesco Entertainment Company, o derivado de ellos. En algunos estados no se permiten limitaciones de duración de garantías implícitas o exclusiones/limitaciones de daños relacionados o derivados, por lo que las limitaciones o exclusiones de responsabilidad anteriormente expuestas pueden no aplicarse en su caso. Esta garantía otorga al usuario derechos específicos y es posible que usted tenga otros derechos que pueden variar según el estado.

Devolución dentro del periodo de 90 días de garantía

Devuelva el producto junto con una copia del recibo de compra original, con la fecha de compra legible, una breve descripción del problema, su nombre, dirección y número de teléfono a: Majesco Entertainment Company, 160 Raritan Center Parkway, Edison, NJ 08837. Si el producto se ha dañado debido a un accidente o una utilización incorrecta, la garantía de 90 días queda anulada. Recomendamos que se remita el producto con un método de envío que permita el seguimiento del paquete. Majesco Entertainment Company no se hace responsable de productos que no se encuentren en su posesión.

Aviso de garantía del cliente de Majesco Entertainment Company

Majesco Entertainment Company se reserva el derecho a realizar mejoras en el producto descrito en este manual en cualquier momento sin previo aviso. Este manual y el software descrito en él están protegidos por derechos de autor. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de este manual ni del software descrito puede copiarse, reproducirse, traducirse o convertirse a un soporte electrónico o formato legible por sistemas electrónicos sin el consentimiento previo por escrito de Majesco Entertainment Company.

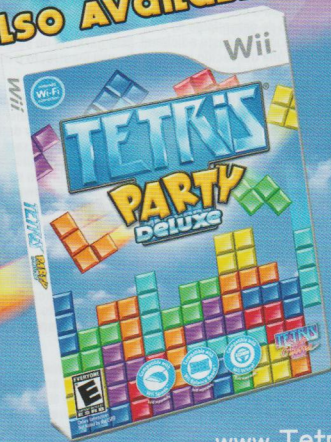
Asistencia técnica

Si necesita asistencia técnica para este producto, llame al número de teléfono gratuito (800) 826-0015 de lunes a viernes de 9:00 AM a 5:00 PM EST (horario de la costa este de Estados Unidos). Este número de teléfono no debe utilizarse para solicitar sugerencias ni códigos para juegos.

Contacto en Internet

Si necesita asistencia técnica o ayuda para el juego, visite <http://www.majescoentertainment.com> y haga clic en el enlace Support (Asistencia).

ALSO Available!



www.tetris.com

www.TetrisParty.com

EVERYONE



Search for more detailed
rating summaries at
www.esrb.org

ESRB CONTENT RATING www.esrb.org

Wii™



Tetris © & © 1995-2010 Tetris Holding. Tetris logo, Tetris theme song and Tetriminos are trademarks of Tetris Holding. The Tetris trade dress is owned by Tetris Holding. Licensed to The Tetris Company. Game Design by Alexey Pajitnov. Logo Design by Roger Dean. All Rights Reserved. Published by Tetris Online, Inc. Distributed by Majesco Entertainment. DynaFont is a registered trademark of DynaComware Taiwan Inc. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. Wii and the Wii logos are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.